



### ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, sobald ein Spieler 4 Knochen besitzt. Er kann stolz auf sich sein und sein Hund bekommt viele Leckerlis!

### JUNIOR-VARIANTE

Benutzt lediglich 3 oder 4 Leinen.

© 2019 Blue Orange Editions. Dog Rush und Blue Orange sind Marken von Blue Orange Editions, France. Hergestellt in China. Entwickelt in Frankreich. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

# DOG RUSH™



## REGELN



Jean Georges



### EINLEITUNG

Zeit, im Park Gassi zu gehen. Oh, andere Frauchen und Herrchen hatten die gleiche Idee. Oh weh, ein Kaninchen hoppelt vorbei und alle Hunde laufen ihm kopflos hinterher. Dein Hund reißt sich los, alle Leinen verwickeln sich - wer soll das Knäuel entwirren? Finde am schnellsten heraus, welcher Hund zu welcher Leine gehört!

### SPIELMATERIAL

- 6 Hunde mit ihrer Leine
- 19 Knochen-Marker

### ZIEL DES SPIELS

Finde deinen Hund vor den anderen Spieler, um einen Knochen als Belohnung zu erhalten. Wer als Erster 4 Knochen gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

### AUFBAU

- Lasst die Knochen zunächst in der Spielschachtel. Ihr bekommt sie als Belohnung für gefundene Hunde und um die Siegpunkte festzuhalten.
- Jeder Spieler nimmt sich einen Knochen. Der jüngste Spieler beginnt, danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn weiter.

### SO WIRD GESPIELT

In deinem Zug musst du die folgenden Aktionen in der angegebenen Reihenfolge ausführen:

1. Nimm die 6 Hundeleinen in eine Hand, wie auf dem Bild nebenan gezeigt.
2. Sage laut eine Hundefarbe (Gelb, Blau, Rot, Grün, Pink oder Lila).
3. Lass die Leinen auf den Tisch fallen.



Alle Spieler versuchen nun gleichzeitig, die Kugel zu finden, die sich am Ende der Leine des Hundes in der genannten Farbe befindet, **ohne die Leinen, die Hunde oder die Kugeln zu berühren**. Wenn ein Spieler glaubt, die richtige Kugel gefunden zu haben, greift er sie sich. Wenn:

- es sich um die richtige Leine handelt, dann erhält er einen Knochen 
- es sich nicht um die richtige Leine handelt, dann verliert er einen Knochen, den er in die Schachtel zurücklegt (wenn er keinen Knochen mehr hat, verliert er auch keinen). Die Runde ist zu Ende und eine neue Runde beginnt.